

いよいよ明日が生活発表会となりました。園生活の中で頑張ってきたこと、出来るようになったこと等を「お家の人に見せたい!」と発表会をすることになりました。発表会に向けての取組で、友だちと気持ちを合わせること、自分なりに役になり切り表現(言葉による表現、役がどんな気持ちなのか考えながら表情や言葉、態度などで表現など)、自分なりにめあてを決めて取り組むこと等を楽しんでいます。また、自分のことだけではなく友だちと支え合いながら取り組む姿も見られています。これまで、練習をしてきましたが、全員揃っての練習は、数える程しかありません。また、いろいろなチャレンジの取組の過程を見ていただくことになります。うまくいかないこともありますし、それぞれのめあても違います。今回の"にこにこ"では発表会のお話しのあらすじや、こともたちが挑戦することなどをお知らせします。

プログラム 6番 パネルシアター『素敵な帽子屋さん』

お姉さんが帽子屋さんをオープンしました。そこへ動物たちが自分に似合う帽子を探しにやってきました。動物たちの素敵な帽子は見つかるでしょうか?自分たちで考えて作った動物や似合う帽子、歌詞などにもご注目ください。

 うし…
 ハムスター…
 ねずみ…
 小鳥…
 かえる…
 ぶた…

 うさぎ…
 ぞう…
 カイオン…
 ねこ…
 トラ…
 くま…

プログラム 10番 ペープサート『5といったら さつまいも』

森でサツマイモが採れました。そこへ魔法使いがやってきました。魔法使いはもっとサツマイモを増やしたいと考え『5と言ったらさつまいもになる』という魔法をかけました。森で遊ぼうと動物たち(うさぎ、かめ、へび、ぞう)がやってきました。森へ来た動物たちは、魔法使いの前でついつい『5』と言ってしまい、みんなサツマイモに変身してしまいます。最後にやってきたヒヨコは一体どうするのでしょうか?サツマイモに変身してしまった動物たちは元に戻れるのでしょうか?

プログラム 18番 オペレッタ『ともだちほしいな おおかみくん』

げんき森に住んでいるおおかみ君は、本当はとても優しいおおかみ。でも、森に住んでいる動物たちは、おおかみ君は"怖い"と思っています。"友だちになってほしいなぁ"と思ったおおかみ君は「広場で遊ぶものよっといでこの指とまれ」とみんなを呼びました。すると本当に出てきた動物たち。 動物たちにバレてはいけないと、おおかみは隠れてしまいました。

さて、動物たちとおおかみは友だちになれるのでしょうか? 動物たちは、おおかみの優しさに気付くことができるのでしょうか?こどもたちの、素敵な歌声、そしてそれぞれの動物の気持ち、表情をこどもたちなりに表現します。踊りや歌、セリフと共に、こどもたちの表情にもご注目ください。

 おおかみ…
 うさぎ…

 こぶた…
 きつね…

 たぬき…

【チャレンジ】 こどもたちがこれまでに頑張ってきたまり、こま、フラフープ、なわとびをお見せします。これまで取り組んできたことや挑戦しようと思っている技が登場しますのでたくさんの笑顔と拍手を送ってください。

プログラム 5・11・16番『まり』

まりをついたり (立ったり座ったりする、回る、足にくぐらせる、歩く など)、キャッチしたりしながら挑戦します。 プログラム 7・12・17番『こま』

できるようになった技(台に乗せる、下敷きに乗せる、散歩する、下敷きから台に乗せる、下敷きでジャンプするなど)します。ひもを上手に巻けるようになったことも合わせてご覧ください。

プログラム 3・8・13番『フラフープ』

フラフープを自分なりに回せるように取り組みます。フラフープの技(高速、立ったり座ったり、 2本使って、手をたたく回るなど)もお見せします。



プログラム 4・9・14番『なわとび』

IO月から縄跳びに取り組んできました。リズム良く前跳びができる姿、跳べるように頑張る姿、長縄をする姿、 前跳び以外の技(後ろ跳び、ケンケン跳び、駆け足跳び、あや跳びなど)にも取り組みます。

*その他に、合奏やうたもあります。また、自分たちで準備や片付けをします。当日はたくさんのお客さんの前で緊張することと思います。縄跳びが引っかかったり、コマがうまく回らなかったり、セリフを忘れてしまったり、まりが転がったり、声が小さくなったり、やり直しをしたり…さまざまな姿があると思いますが、お家の方の拍手や声援がこどもたちを後押ししてくれると思います。どうぞ温かく見守ってください。

また明日は、楽しく元気に発表会に参加できますよう、体調には十分に気を付けてあげてください。明日お待ちしています♪